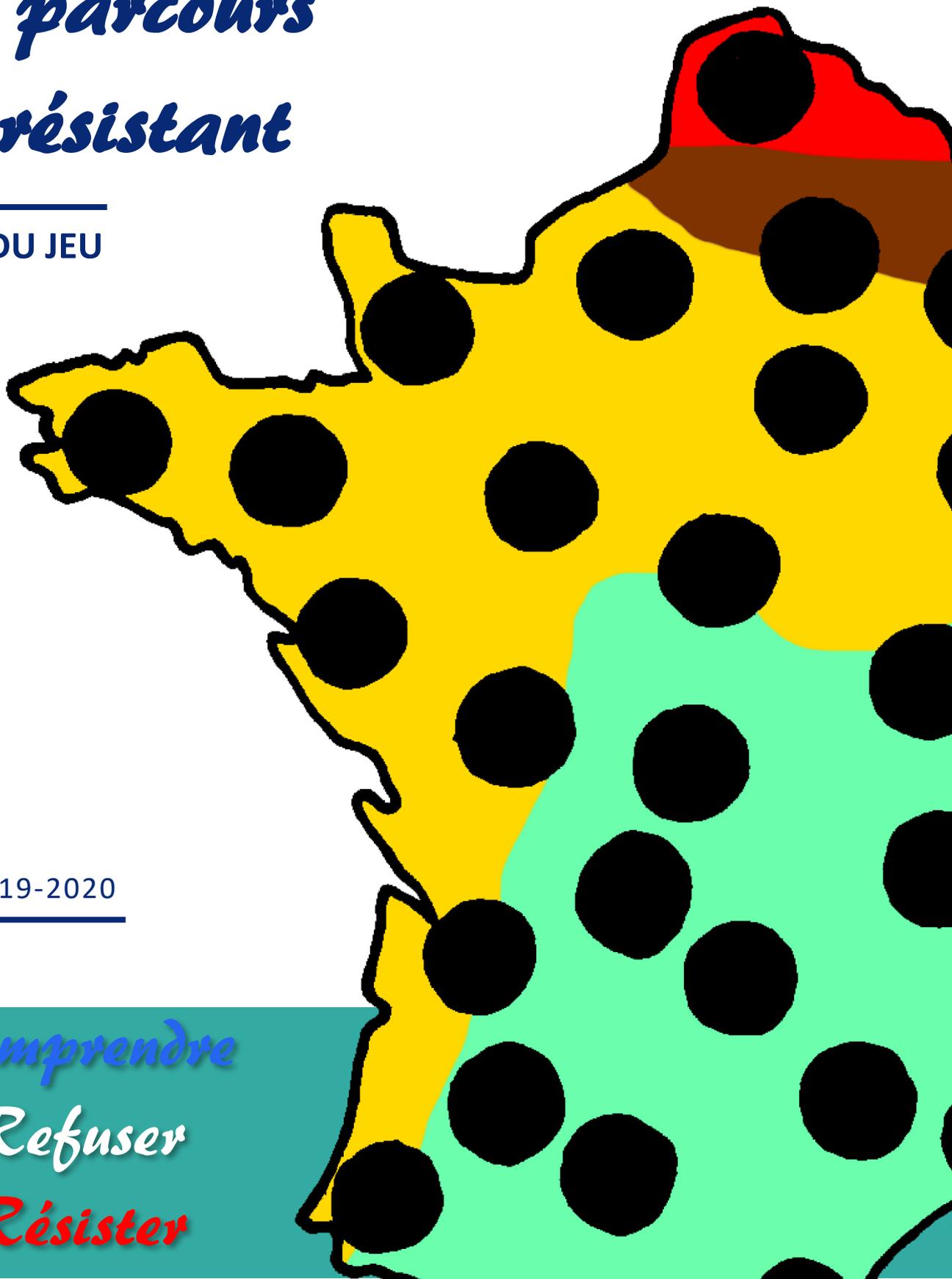

1940 :

***Le parcours
du résistant***

REGLE DU JEU

CNRD 2019-2020

Comprendre
Refuser
Résister



1940 : Le parcours du résistant

Matériel :

- Livret avec les règles du jeu ;
- 3 Plateaux de jeu (Bleu / Blanc / Rouge) ;
- 40 Cartes de questions (20 cartes bleues / 10 blanches / 10 rouges) ;
- 20 Pions de 4 couleurs différentes.

Nombre de joueurs :

2 joueurs minimum - 4 joueurs maximum

Préparation de la partie :

- Empiler les 3 plateaux en posant le rouge en premier, le blanc puis le bleu au-dessus ;
- Trier les cartes par couleur (20 cartes bleues / 10 blanches / 10 rouges) ;
- S'il y a 2 joueurs, distribuer 10 pions par personne ;
- S'il y a 3 ou 4 joueurs, distribuer 5 pions par personne.

But du jeu :

Votre but est de rester dans le jeu jusqu'à la fin de la partie en répondant correctement aux questions. Les questions sont lues pour vous par votre partenaire à votre gauche. Chacun votre tour, vous devez piocher une carte et si vous trouvez la bonne réponse à votre question, vous pourrez placer votre premier pion sur le plateau. Après votre seconde bonne réponse, vous pourrez soit avancer d'une case votre pion soit en rajouter un nouveau. Quand les questions bleues de tous les joueurs ont été posées, nous passerons au plateau suivant. Si plusieurs de vos pions sont encore sur le deuxième plateau, vous restez dans la partie et pouvez continuer à jouer. Après que les joueurs restants aient répondu aux quinze nouvelles questions, le dernier plateau apparaîtra et la dernière étape de votre parcours commencera. Votre but est maintenant de rejoindre l'Angleterre, là où Monsieur LAINÉ voulait se rendre pour résister en 1940. Le joueur ayant le plus de pions arrivés à Londres gagne la partie.

Fonctionnement du premier plateau bleu : COMPRENDRE

Le joueur le plus âgé répond en premier à sa première question qui se trouve au-dessus du paquet de 20 cartes bleues. Si le joueur répond correctement à la première question, il place son premier pion sur le plateau sur le cercle noir de son choix. Le second joueur répond à son tour à sa première question et comme le premier joueur, il place lui aussi un pion sur le plateau. Idem pour les derniers joueurs de la partie. Les joueurs continuent à jouer comme cela jusqu'à ce que toutes les questions aient été posées aux joueurs.

Fonctionnement du deuxième plateau blanc : REFUSER

Après cela, un des joueurs soulève et retire le premier plateau pour voir combien de pions passent à l'étape suivante du jeu. Cette action montre que parmi les personnes qui ont compris ce qui se passait en 1940, seulement certaines passent à l'étape du refus. Les emplacements où vos pions seront situés détermineront s'ils restent oui ou non dans la partie. Même principe que pour le premier plateau, toutes les questions doivent être posées aux joueurs jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus.

Fonctionnement du troisième plateau rouge : RÉSISTER

Enfin, un autre joueur soulève le deuxième plateau pour faire apparaître le dernier plateau rouge. Si vous avez compris ce qui se passe en France à cette époque, votre but final est maintenant de rejoindre l'Angleterre pour pouvoir organiser la Résistance et vous préparer à libérer la France de l'envahisseur.

1940 : Une France démantelée



Zone occupée par les Allemands



Zone interdite ou réservée



Zone rattachée à l'administration militaire de Belgique



Territoires annexés au Reich



Zone libre

En plus de ces zones existaient la zone militaire littorale (« Mur de l'Atlantique »), ainsi que des zones d'occupation italienne et une zone démilitarisée le long de la frontière italienne, non représentées dans un souci de lisibilité du plateau de jeu.

Carte utilisée en référence : Carte proposée en page 9 de la brochure éditée par l'AMRC.